PROGRAMME DES ACTIVITES DES VACANCES D'HIVER 2022

CM

En partenariat avec :

	DATES	MATIN	APRES-MIDI
SEMAINE 1 LES SAVANTS FOUS	Lundi 21/02	Activité manuelle Décore ton labo	Disc-Golf Activité Sportive
	Mardi 22/02	Les savants fous de la récup Grand Jeu	Activité scientifique Potions et Réactions !!!
	Mercredi 23/02	Activité manuelle Fabrication de mains de robots	Dissection de pelotes de réjection + Blob Activité scientifique
	Jeudi 24/02	Expériences scientifiq	Activité manuelle Crée le système solaire de l'Alsh
	vendredi 25/02 sortie	Matin : "Sensas", parcours sensoriel à Montpellier Après-midi : Parc de Grammont à Montpellier	départ 9H retour 18h30
SEMAINE 2 OLD SCHOOL	Lundi 28/02	Peluche Homer Elmo et Cie	Crée le parcours Pacman
	Mardi 01/03	A la recherche de Lots	Grand Jeu Pokémon
	Mercredi 02/03	Tetris	La quête de Link + Cluedo "les âmes d'Hadès et d'Athéna" avec les CP/CE
	Jeudi 03/03	Activité sportive + plateau Mario Alsh Kart	Loto
	Vendredi 04/03 sortie	JOURNEE AU MONT AIGOUAL	STATION AIGOUAL départ 8H retour 18h30

INDISPENSABLES : Chaussures de sport Gourde Bonnet Affaires de rechange

Bienvenue, jeunes savants, dans le laboratoire des 2 frères scientifiques les plus connus de l'Alsh : Antoine et Léo !

Une semaine à leurs côtés et vous deviendrez comme eux, de véritables savants fous !!!

A quoi jouaient nos parents quans ils étaient en CM1/CM2 ? Pas-Man, Tétris, Doom…Et si, durant cette semaine, nous transformions ces jeux à notre image !